

**UCHWAŁA NR XLVI/464/18
RADY MIEJSKIEJ W GRYFINIE**

z dnia 26 kwietnia 2018 r.

**w sprawie zmiany uchwały w sprawie ustalenia opłat za korzystanie z niestrzeżonego parkingu
z ograniczonym nieodpłatnym czasem postoj, zlokalizowanym przy ul. 1 Maja**

Na podstawie art. 40 ust. 2 pkt 4 i art. 41 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2017 r. poz. 1875, poz. 2232; z 2018 r. poz. 130) oraz art. 4 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 20 grudnia 1996 r. o gospodarce komunalnej (Dz. U. z 2017 r. poz. 827) uchwała się, co następuje:

§ 1. W Regulaminie niestrzeżonego parkingu z ograniczonym nieodpłatnym czasem postoj, zlokalizowanym w Gryfinie przy ul. 1 Maja, stanowiącym załącznik nr 2 do Uchwały Nr XLV/459/18 Rady Miejskiej w Gryfinie z dnia 29 marca 2018 r. w sprawie ustalenia opłat za korzystanie z niestrzeżonego parkingu z ograniczonym nieodpłatnym czasem postoj, zlokalizowanym przy ul. 1 Maja, wprowadza się następujące zmiany:

1) pkt 7 otrzymuje brzmienie:

"7. Opłaty za parkowanie należy dokonać w automacie kasowym, zlokalizowanym bezpośrednio przy wyjeździe z parkingu. Uiszczenie należnej kwoty spowoduje automatyczne podniesienie szlabanu, umożliwiające wyjazd z parkingu".

2) uchyla się pkt 10;

3) uchyla się pkt 13;

4) uchyla się pkt 23.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta i Gminy Gryfino.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Zachodniopomorskiego.

PRZEWODNICZĄCA RADY

Elżbieta Kasprzyk

UZASADNIENIE

Rada Miejska w Gryfinie w dniu 29 marca 2018 r. podjęła uchwałę Nr XLV/459/18 w sprawie ustalenia opłat za korzystanie z niestrzeżonego parkingu z ograniczonym nieodpłatnym czasem postoj, zlokalizowanym w Gryfinie przy ul. 1 Maja. W ocenie organu nadzoru, jakim jest Wojewoda Zachodniopomorski, Rada Miejska, wprowadzając niektóre zapisy regulaminu parkingu, przekroczyła swoje kompetencje. Z uwagi na to, zasadne jest uchylene wskazanych przepisów i dostosowanie treści uchwały do obowiązujących przepisów.